

TITOLO: “Effetti della Virtual Reality Immersiva e della Medicina Narrativa nei pazienti in immunoterapia e in chemioimmunoterapia”

LUOGO DI SVOLGIMENTO: OLBIA

DATA: 10 giugno 2025 H 14.30 – 18.30

TIPOLOGIA EVENTO: Evento Residenziale

PROVIDER: ACROSS SARDINIA SAS – N. 311

SEDE SVOLGIMENTO EVENTO: Aula Formazione 5 Colonne del Giovanni Paolo II di Olbia

RESPONSABILE SCIENTIFICO: Dott.Claudio Sini, Ospedale Giovanni Paolo II

Obiettivi del Corso

Grazie all'introduzione dell'Immunoterapia, sia in mono-somministrazione o in combinazione con il trattamento chemioterapico classico, la prognosi dei pazienti con il tumore al Polmone in stadio avanzato sta progressivamente cambiando con un incremento significativo dei lungosopravvissuti a 5 anni che ad oggi è superiore al 20%. Grazie inoltre ai recenti dati di efficacia della combinazione di Chemio-immunoterapia negli stadi precoci, potenzialmente operabili, con tassi di remissione completa del 25% rispetto al 4-5% della chemioterapia classica neo-adiuvante, incrementerà in maniera significativa la quota di pazienti potenzialmente guariti. In un contesto in continua evoluzione diventa quindi fondamentale l'utilizzo di strumenti adeguati ed innovativi che riescano a identificare precocemente i bisogni insoddisfatti dei pazienti, rilevare la qualità di vita percepita durante il trattamento e ridurre il carico sintomatico correlato alla diagnosi e al trattamento con l'obiettivo di aumentare la qualità di vita dei pazienti stessi e l'aderenza ai trattamenti.

L'introduzione di strumenti digitali come la Virtual Reality ed un Diario digitale attraverso la medicina narrativa hanno già dimostrato, singolarmente anche in altre patologie, la loro efficacia nel ridurre sintomi quali ansia e fatigue, e di riuscire ad individuare in maniera più dettagliata e personalizzata l'esperienza ed i bisogni insoddisfatti dei singoli pazienti. La Virtual Reality può essere definita come un'esperienza simulata, composta da un ambiente esperienziale creato da una tecnologia hardware e software in grado di suscitare sensazioni di esperienze reali. La Virtual Reality immersiva utilizza una tecnologia che consente di spostare rapidamente l'attenzione selettiva sugli scenari virtuali, creando un profondo stato di distrazione, caratterizzato da una sensazione di presenza all'interno degli scenari, e una disattivazione dei canali sensoriali verso gli stimoli esterni, permettendo alle persone di isolarsi dall'ambiente circostante, dall'ambiente fisico in cui si trovano, e immergersi completamente in un ambiente virtuale multisensoriale. In questa immersione, si attiveranno i processi neuropsicologici che produrranno risposte sistemiche, sia a livello psicologico e in particolare a livello del sistema nervoso centrale, del sistema nervoso periferico, del sistema immunitario, del sistema endocrino. La medicina narrativa attraverso il diario digitale narrativo consente ai pazienti in maniera attiva di monitorare e condividere nel tempo le difficoltà e le richieste insoddisfatte mettendo in evidenza le risorse disponibili e quelle necessarie con evidenti benefici, in particolare nella relazione di cura, nella possibilità di esprimere le proprie esigenze e nelle modalità di fronteggiare l'impatto della malattia e comprendere meglio come la malattia venga vissuta in prima persona dal paziente e come impatta sulla situazione sociale e familiare.

Permette anche di ottimizzare i tempi di visita, migliorando al tempo stesso la qualità dello scambio comunicativo con il paziente, con effetti benefici sulla compliance al piano di cura. Attraverso l'integrazione tra le narrazioni ed i dati clinici, con il supporto dell'Intelligenza artificiale, si potrebbe avere un quadro completo con la personalizzazione bio-psico-sociale degli interventi terapeutici ed aumento del grado di Empowerment determinando così una migliore aderenza al trattamento ed un migliore monitoraggio e gestione delle tossicità. L'obiettivo del corso ECM in oggetto è quello di condividere l'idea e formalizzare un nuovo progetto di RCT longitudinale, a due gruppi paralleli della durata di due anni, dove verranno valutati gli effetti della Virtual Reality associata ad un Diario narrativo digitale vs Standard Care sulla qualità di vita dei pazienti, sul carico sintomatico, sull'aderenza al trattamento e sulla gestione delle tossicità valutando inoltre eventuali interferenze degli stessi interventi virtuali e digitali sulla risposta immuno-mediata.

Dott.ssa Cristina Camboni

Email: cristina.camboni@acrosscongressi.com – cellulare 347/1854113

Across Sardinia Congressi - Viale Italia 12 - 07100 Sassari

Tel 079/2010120

PROGRAMMA SCIENTIFICO

13.00 Registrazione dei partecipanti

13.30 Apertura dei lavori
Natale Tedde

I SESSIONE: Moderatori: Gianfranco Bardino - Davide Cusumano - Antonella Lai - Gian Carla Soru

14.00 Il ruolo dell'Immunoterapia nel tumore al polmone: nuove prospettive di cure con il trattamento perio-operatorio e adiuvante
Claudio Sini

14.45 Il ruolo della Digital Health e della Realtà Virtuale immersiva: fondamenti psicologici e neuropsicologici della Virtual Reality
Francesco Burrai

15.15 Il ruolo della Medicina Narrativa: efficacia del diario digitale in pratica clinica
Cristina Cenci
Discussant: Paola Bazzu - Davide Cusumano - Maria Satta

15.45 Discussione

II SESSIONE: Moderatore: Vittoria Azara – Elisabetta Lai - Alessandro Masala – Maria Giovanna Schintu

16.00 Qualità di vita dei pazienti in trattamento Immunoterapico: dagli studi clinici alla pratica clinica
Teresa Pira

16.30 Lo studio RCT e qualitativo: tecnologia, conduzione e risultati.
Presentazione del progetto Virtual Reality e Medicina Narrativa nei pazienti in Immunoterapia
Francesco Burrai – Antonella Delogu – Claudio Sini – Davide Cusumano

SESSIONE NO ECM

16.45 Presentazione dle Progetto Regionale Telemedicina
Michela Tommasiello - Natale Tedde

18.30 Chiusura dei Lavori